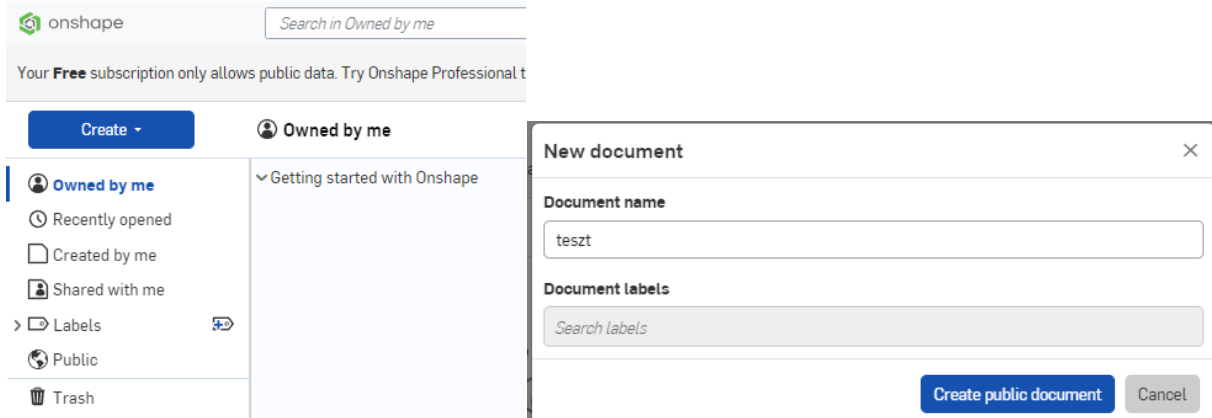


OnShape alapok

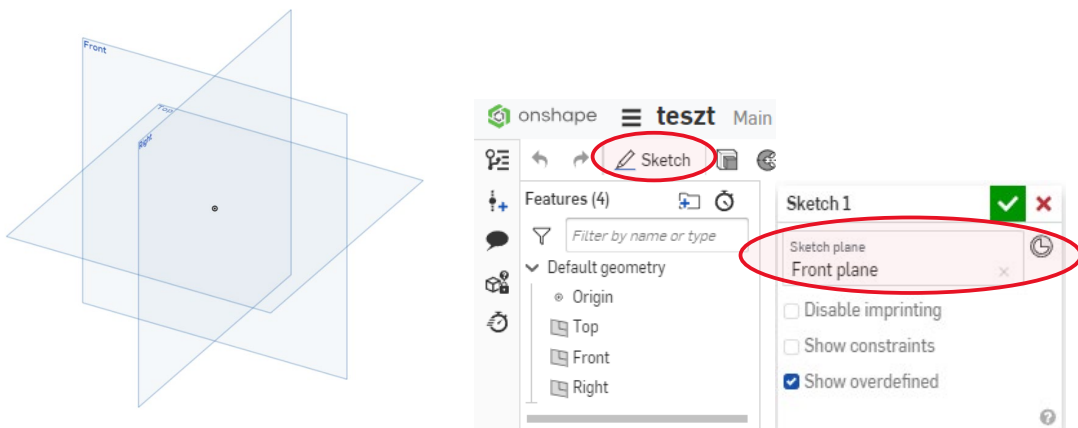
Új dokumentum létrehozása




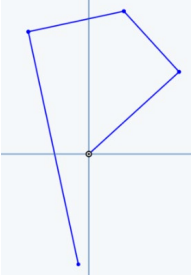
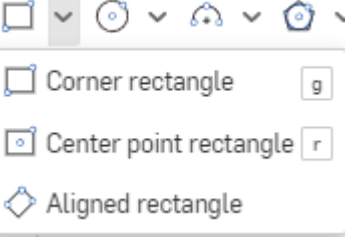
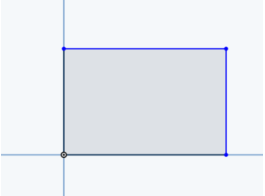
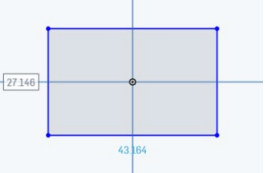
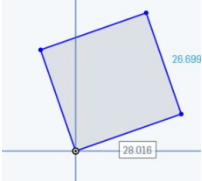
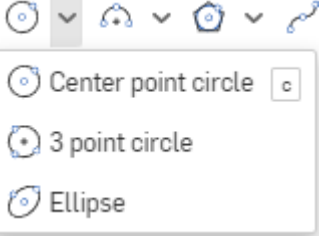
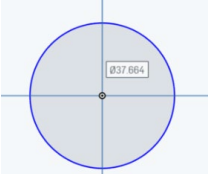
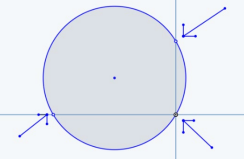



Új modell létrehozásához kattintson a *Create* gombra, majd a legördülő menüben a *Document* lehetőségre. A felugró ablakban nevezze el a dokumentumot és kattintson a *Create public document* gombra.

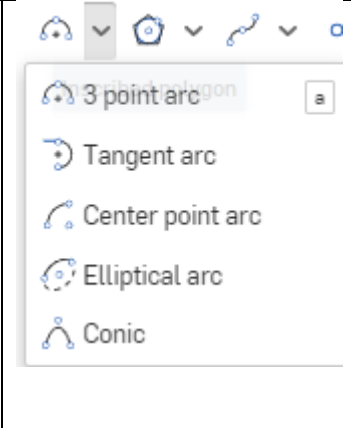
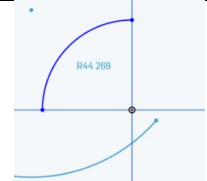

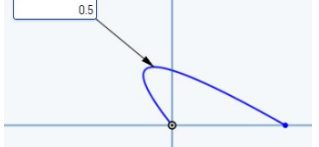
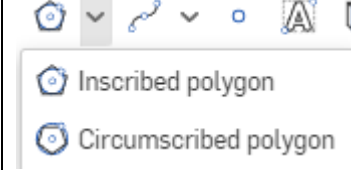
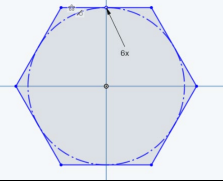
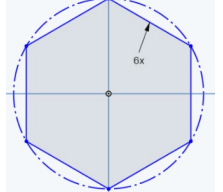
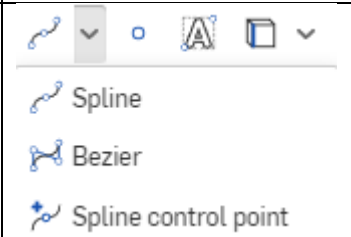

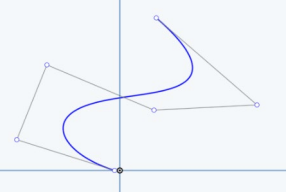







Rajz (sketch) eszközök

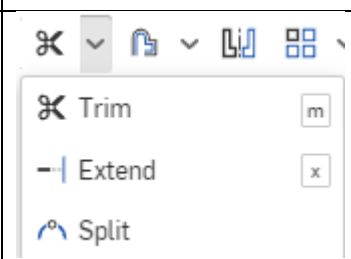
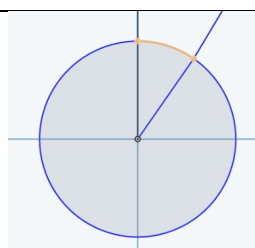
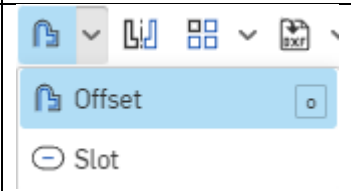
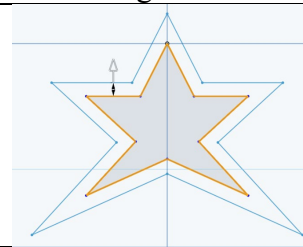
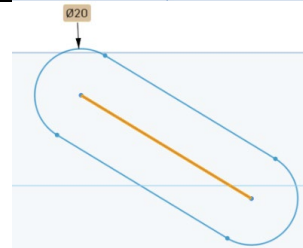

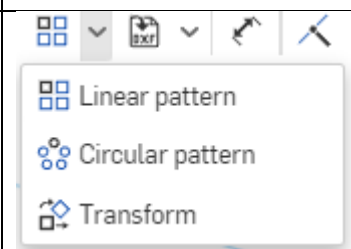
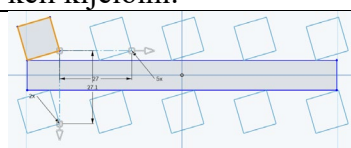
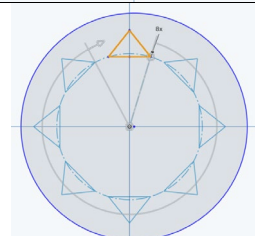
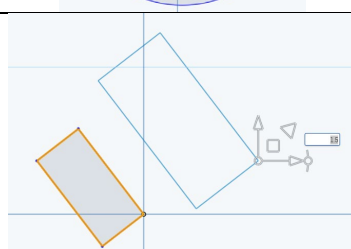
Új, üres dokumentum létrehozásakor a 3 alapsík jelenik meg (Top, Right, Front). Válasszon ki egyet, amelyre a rajzot szeretné tenni, majd hozzon létre új sketch-t. Fordítva is működik, Sketch létrehozásakor is kiválasztható egy tetszőleges sík.

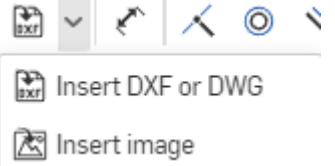

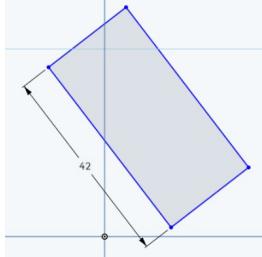
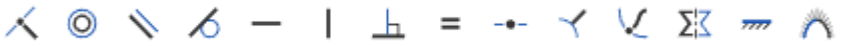


Rajz eszközök:


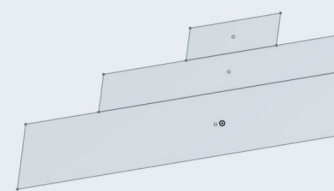
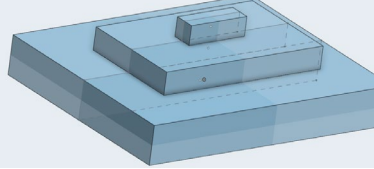

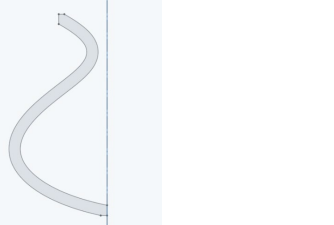
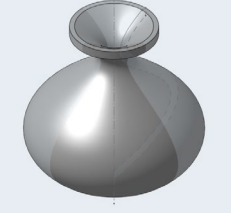


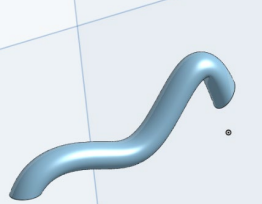


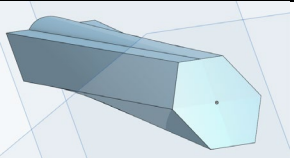
<p>Vonal</p>		<p>vonal (l)</p>	
<p>Négyzet</p>	 <p>Corner rectangle g</p> <p>Center point rectangle r</p> <p>Aligned rectangle</p>	<p>Átlópontok (g)</p>	
		<p>Középpont (r)</p>	
		<p>Sarokpontok</p>	
<p>Kör</p>	 <p>Center point circle c</p> <p>3 point circle</p> <p>Ellipse</p>	<p>Középpont (c)</p>	
		<p>3 érintőpont</p>	
		<p>Elpizis</p>	
<p>Görbe</p>		<p>3 érintőpont (a)</p>	
		<p>Tangens</p>	


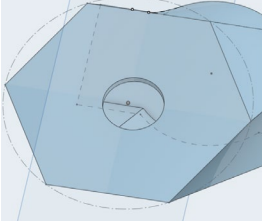
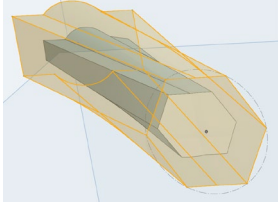

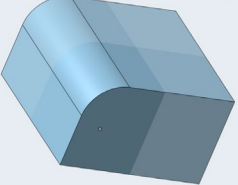

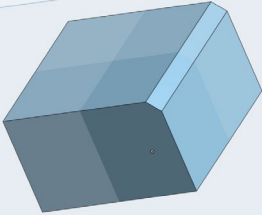

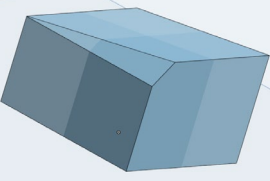




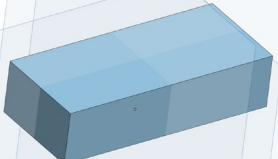
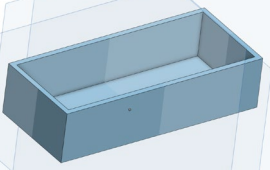

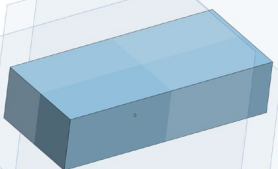
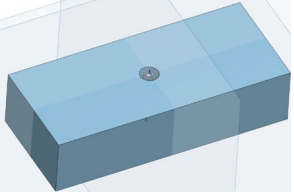

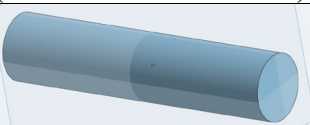
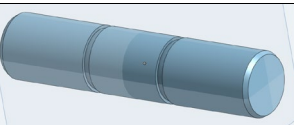
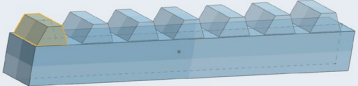
		Középpont	
		Eliptikus	
		Konikus	
Sokszög		Sokszög (beleírt kört)	
		Sokszög (köré írt kör)	
			
		Bezier görbe	
		Új kontroll pont hozzáadása	-
Pont			
Felirat			
Felhasználás (u)		Élek, csúcspontok és más rajzi elemek felhasználása az aktuálisan szerkesztett rajzon	
Segédvonal (q)		Olyan vonalak, amelyek nem kellenek a	


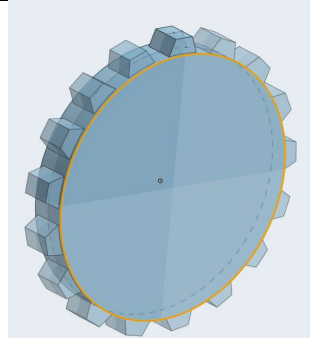
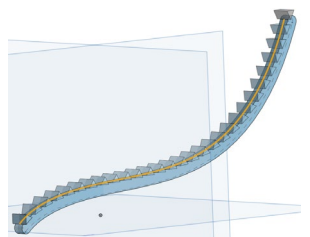










		3d kiterjesztés hez	
Vonal manipuláció		Vágás (m)	
		Kiterjesztés (x)	Vonal hosszának növelése vagy csökkentése a végpontok áthelyezésével
		Vágópont	Vágópont létrehozása vágáshoz
Offset/Slot		Offset (o)	
		Slot	
Tükrözés		Rajzi elemek tükrözése. Előbb a tengelyt, majd a tükrözendő elemeket kell kijelölni.	
Minták		Egyenes	
		Körkörös	
		Mozgatás/Átméretezés	

Kép		Kép beillesztése fájlból.	
Méretezés			
Korrekciós eszközök			
			
Összekötés (i); Centrikus; Párhuzamos (b); Tangens (t); Vízszintes (h); Függőleges (v); Derékszög; Egyenlő (e), Központ; Normal; Lyukasztás; Szimmetria; Rögzítés; Görbület			

3D kiterjesztés

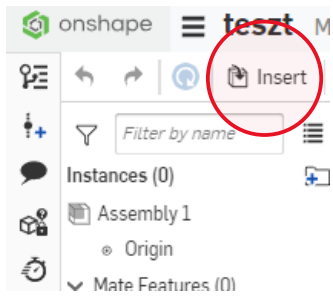
Kihúzás			
Mégforgatás			
Seprés			
Pásztázás			

Véknyítés/Vastagítás/Űr egképzés			
Lekerekítés			
Letörés			
Kilökési ferdeség			
Borda			
Héj		 (eszköz használata előtt)	
Lyuk		 (eszköz használata előtt)	
Menet			
Minta		Egyenletes	

		Körkörös	
		Görbe	
Elemek egyesítése		Tetszőleges száma elem egyesítése, kijelöléssel.	
			
			
			
			
			
			
			
Sík létrehozása		Offset	Sík eltolással
		Plane point	Sík másolása kijelölt ponthoz
		Line angel	
		Point normal	Sík ponttal és éllel megadva
		Three point	Sík három pont érintésével
		Mid plane	Sík két sík közé
		Curve point	Sík 3D görbékhez (kezdő- vagy végponttal és görbével megadva)
Helix		A többi 3D görbét is érdemes kipróbálni.	Curve point típusú plane szükséges.

Assembly eszközök:

Első lépésként be kell szűrni az elkészített elemeket az *Insert* funkció segítségével. Ha minden elemet behúzott, pipálja ki az *Insert* ablakot.



Összeillesztési eszközök:

Összeillesztés mozgás nélkül	
Forgómozgás	
Csúszó mozgás	
2D mozgás határelemek között	
Forgó és csúszó mozgás	
Elem mozgása kijelölt nyomvonalon	
Gömb koordináta mozgás	
Mozgás két kijelölt elem között	
Két forgó mozgás összekötése	
Forgó és csúszó mozgás összekötése	
Csavar mozgás	