

# Szoftverarchitektúrák alapjai

A szoftverarchitektúra a szoftverrendszer magas szintű szerkezetére utal, amely meghatározza, hogyan kommunikálnak az egyes komponensek és modulok egymással. Az architektúra célja a rendszerek karbantarthatóságának, újrafelhasználhatóságának és méretezhetőségének biztosítása.

## 1 Rétegekre bontás (Layered Architecture)

- **Definíció:** A rétegelt architektúra a szoftver különböző funkcióit különálló rétegekbe szervezi. Minden réteg csak a közvetlen alatta lévő réteggel kommunikál, ami jól szervezett és karbantartható rendszert eredményez.

### Példák a rétegekre

- **Prezentációs réteg:** Ez a réteg felelős a felhasználói interfészért és az interakciók kezeléséért. Például egy webes alkalmazásban ez lenne a front-end rész (HTML, CSS, JavaScript).
- **Üzleti logikai réteg:** Ez a réteg tartalmazza a rendszer üzleti szabályait és funkcióit. Ez a réteg dolgozza fel a felhasználói kéréseket, és itt történik az adatfeldolgozás.
- **Adathozzáférési réteg:** Ez a réteg felelős az adatok mentéséért és lekérdezéséért az adatbázisból, így elválasztja az adathozzáférést az üzleti logikától.

**Előnyök:** Könnyű karbantartás, különálló fejlesztés a rétegek között, jól definiált interfészek és nagyobb újrafelhasználhatóság.

From:  
<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - Institute of Information Science - University of Miskolc

Permanent link:  
[https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:infrendalapjai\\_architekturak:architekturak:szoftver\\_architekturak?rev=1731522547](https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:infrendalapjai_architekturak:architekturak:szoftver_architekturak?rev=1731522547)

Last update: 2024/11/13 18:29

