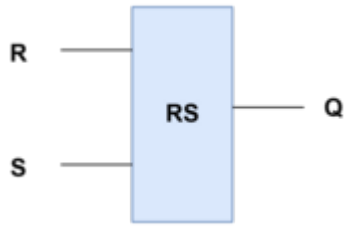
Memória megvalósítása

Az RS tároló az egyik leggyakrabban használt bitszintű memória típus. Két bemenete van:

- az R jelű bemenete a törlő (Reset)
- az S jelű bemenete a beíró (Set)



A működése során mindkét bemenetén sohasem kaphat jelet egyszerre. (Ha mégis így történne, akkor általában a Reset jel a domináns.

- Ha a beíró bemenetén kap jelet, akkor a Q memória értékét 1-re állítja.
- Ha a törlő bemenetén kap jelet, akkor a Q memória értékét 0-ra állítja.
- Ha egyik bemenetén sincs jel, a Q értéke nem változik.
- Ha mindkét bemenetén jelet kap, akkor ez az állapot hibás!

A \(\bar Q \) értéke értelemszerűen a \(Q \) inverze lesz.

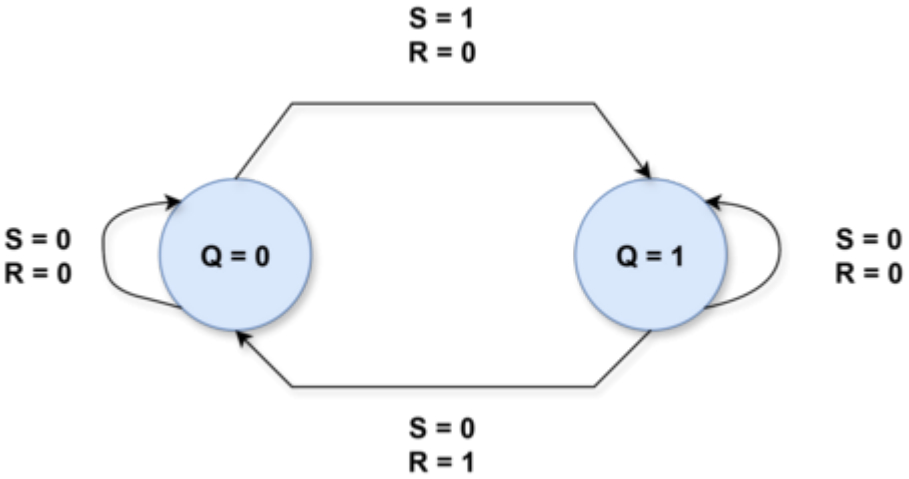
Az RS tároló igazságtábláját így írhatjuk fel:

	\(R\)	**0**	**0**	**1**	**1**
	\(S\)	0	1	0	1
\(Q\)	0	0	1	0	X
\(\bar Q\)	1	1	0	1	X

Látható, hogy a beíró bemenet 1 értéke esetén a Q értéke mindenképpen 1 lesz

A törlő bemenet 1 értéke Q értékét törli.

Ha mindkét bemenet 0, akkor Q egy t+1 időpontban vett értéke megegyezik a t. időpontban vett értékkel.



From:
https://edu.iit.uni-miskolc.hu/ - **Institute of Information Science - University of Miskolc**

Permanent link:
https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:infrendalapjai_architekturak:logika_alapjai:memoria_megvalositasa

Last update: **2025/09/12 13:17**