

Game Design Document

Játék koncepció

A játék néhány mondatos, összefoglaló ismertetése.

Célzott platformok

Milyen platformokon kell futtathatónak lennie a játéknak?

Irányítás

Hogyan, milyen eszközökkel lép kapcsolatba a játékos a játékkal?

Játékmenet

Hogyan indul a játék, mi történik a játék során, mik a lehetséges kimenetek?

Asset-ek

Milyen grafikus, és egyéb (pl. audió) objektumokra van szükség?

From:
<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - Institute of Information Science - University of Miskolc

Permanent link:
https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:jatek_prototipusok:jatek_prototipusok:gdd_pelda?rev=1663060192

Last update: 2022/09/13 09:09

