

# Game Design Document

## Játék koncepció

*A játék néhány mondatos, összefoglaló ismertetése, kezdeti tervrajzok.*

## Célzott platformok

*Milyen platformokon kell futtathatónak lennie a játéknak?*

## Irányítás

*Hogyan, milyen eszközökkel lép kapcsolatba a játékos a játékkal?*

## Játékmenet

*Hogyan indul a játék, mi történik a játék során, mik a lehetséges kimenetek?*

## Asset-ek

*Milyen grafikus, és egyéb (pl. audió) objektumokra van szükség?*

From:  
<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - Institute of Information Science - University of Miskolc

Permanent link:  
[https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:jatek\\_prototipusok:jatek\\_prototipusok:gdd\\_pelda?rev=1663060435](https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:jatek_prototipusok:jatek_prototipusok:gdd_pelda?rev=1663060435)

Last update: 2022/09/13 09:13

