Játék prototípusok

5. féléves programtervező informatikus hallgatók részére.

Oktató

- Kiss Áron, egyetemi tanársegéd, Informatikai Intézet e-mail

Forráskódok

GitHub repository

Anyagok

1. gyakorlat

Féléves követelmények ismertetése, szoftverek telepítése.

- Visual Studio Code
- Live Server extension
- Learning the JavaScript language

2. gyakorlat

JavaScript alapok gyakorlása. Kvízjáték készítése HTML, CSS és JavaScript felhasználásával.

3. gyakorlat

Game Design Document. Phaser 3 keretrendszer alapjai: jelenetek, sprite-ok, ütközésvizsgálat, kamera effektek.

- Game Design Document (GDD)
  - Példa: Órai projekt tervezési dokumentuma
- Phaser 3
- Phaser 3 dokumentációja
- Phaser 3 forráskódja
- **Projekt: „Road-crossing” típusú játék**
  - Asset-ek letöltése
- Kiegészítő anyag: Mileff Péter: Collision detection in 2D games

4. gyakorlat

Audio kezelés, in-between animáció, sprite interakciók.

- Tweening
- Easing functions

- **Projekt: Spanyol nyelvtanuló játék**
  - Template letöltése

5-6. gyakorlat

Spritesheet animáció, időzített események, több scene kezelése.

- **Projekt: Virtuális kisállat nevelde**
  - Template letöltése
  - Spritesheet adatai:
    - frame size: 97 x 83 px
    - margin: 1 px
    - spacing: 1px

7-8. gyakorlat

Fizikai motor, testekre ható erők, ütközés- és átfedésvizsgálat, platformer vezérlés.

- **Projekt: Platformer játék**
  - Template letöltése
  - Pályadefiníció letöltése
  - Player spritesheet: 28x30px, 1px margin, 1px spacing
  - Fire spritesheet: 20x21px, 1px margin, 1px spacing

Hasznos linkek a beadandóhoz

- ingyenes asset store-ok: OpenGameArt, CraftPix, itch.io, Freesound

Hallgatói munkák

2024

1. csoport: Gáncsos Dániel
   1. GDD
   2. Repository
2. csoport: Csákó Balázs, Harsányi Balázs, Kiss Konrád Soma, Tóth Tamás
   1. GDD

    2. Repository

2023

1. csoport: Keresztes Iulia, Szabó Alexandra Marianna
    1. GDD
    2. Repository
2. csoport: Bordás Milán, Kriston Ádám
    1. GDD
    2. Repository
3. csoport: Érsek Norbert, Pogonyi Ábel Kürt, Kacsir András
    1. GDD
    2. Repository
4. csoport: Vitkolczi Dániel
    1. GDD
    2. Repository

2022

1. csoport: Molnár Balázs, Szöllősi János
    1. GDD
    2. Repository
2. csoport: Szabó Alen, Katona Bence
    1. GDD
    2. Repository

From:
https://edu.iit.uni-miskolc.hu/ - **Institute of Information Science - University of Miskolc**

Permanent link:
https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:jatek_prototipusok:jatek_prototipusok

Last update: **2026/10/22 15:13**