

Játék prototípusok

5. féléves programtervező informatikus hallgatók részére.

Oktató

- Kiss Áron, tanszéki mérnök, [e-mail](#)

Forráskódok

[GitHub repository](#)

Anyagok

1. gyakorlat

Féléves követelmények ismertetése, szoftverek telepítése.

- [Visual Studio Code](#)
- [Live Server](#) extension
- [Tiled](#)

2. gyakorlat

JavaScript alapok gyakorlása. Egyszerű nyelvi kvízzjáték készítése HTML, CSS és JavaScript felhasználásával.

- Projekt: [Nyelvi kvízzjáték](#)

3. gyakorlat

Game Design Document. Phaser 3 keretrendszer alapjai: jelenetek, sprite-ok, ütközésvizsgálat, kamera effektek.

- [Game Design Document \(GDD\)](#)
 - Példa: [Órai projekt tervezési dokumentuma](#)
- [Phaser 3](#)
- [Phaser 3 referencia dokumentációja](#)
- [Phaser 3 forráskódja](#)
- **Projekt: „Road-crossing” típusú játék**
 - [Asset-ek letöltése](#)

- Kiegészítő anyag: [Mileff Péter: Collision detection in 2D games](#)

4. gyakorlat

Audio kezelés, in-between animáció, sprite interakciók.

- [Tweening](#)
- [Easing functions](#)
- **Projekt: Spanyol nyelvtanuló játék**
 - [Template letöltése](#)

5-6. gyakorlat

Spritesheet animáció, időzített események, több scene kezelése.

- **Projekt: Virtuális kisállat nevelde**
 - [Template letöltése](#)
 - Spritesheet adatai:
 - frame size: 97 x 83 px
 - margin: 1 px
 - spacing: 1px

7-8. gyakorlat

Fizikai motor, testekre ható erők, ütközés- és átfedésvizsgálat, platformer vezérlés.

- **Projekt: Platformer játék**
 - [Template letöltése](#)
 - [Pályadefiníció letöltése](#)
 - Player spritesheet: 28x30px, 1px margin, 1px spacing
 - Fire spritesheet: 20x21px, 1px margin, 1px spacing

Hasznos linkek a beadandóhoz

- ingyenes asset store-ok: [OpenGameArt](#), [CraftPix](#), [itch.io](#), [Freesound](#)

Hallgatói munkák

2024

1. csoport: Gáncsos Dániel
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)

2. csoport: TBD
 1. GDD
 2. Repository

2023

1. csoport: Keresztes Iulia, Szabó Alexandra Marianna
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)
2. csoport: Bordás Milán, Kriston Ádám
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)
3. csoport: Érsek Norbert, Pogonyi Ábel Kürt, Kacsir András
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)
4. csoport: Vitkolczy Dániel
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)

2022

1. csoport: Molnár Balázs, Szöllősi János
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)
2. csoport: Szabó Alen, Katona Bence
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)

From:

<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - Institute of Information Science - University of Miskolc

Permanent link:

https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:jatek_prototipusok:jatek_prototipusok?rev=1732789601

Last update: 2024/11/28 10:26

