

Játék prototípusok

5. féléves programtervező informatikus hallgatók részére.

Oktató

- Kiss Áron, tanszéki mérnök, [e-mail](#)

Forráskódok

Anyagok

1. gyakorlat

Féléves követelmények ismertetése, szoftverek telepítése.

2. gyakorlat

JavaScript alapok gyakorlása. Egyszerű nyelvi kvízzjáték készítése HTML, CSS és JavaScript felhasználásával.

3. gyakorlat

Game Design Document. Phaser 3 keretrendszer alapjai: jelenetek, sprite-ok, ütközésvizsgálat, kamera effektek.

4. gyakorlat

Audio kezelés, in-between animáció, sprite interakciók.

5-6. gyakorlat

Spritesheet animáció, időzített események, több scene kezelése.

7-8. gyakorlat

Fizikai motor, testekre ható erők, ütközés- és átfedésvizsgálat, platformer vezérlés.

Hasznos linkek a beadandóhoz

- ingyenes asset store-ok: [OpenGameArt](#), [CraftPix](#), [itch.io](#), [Freesound](#)

Hallgatói munkák

2024

1. csoport: Gáncsos Dániel
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)
2. csoport: Csákó Balázs, Harsányi Balázs, Kiss Konrád Soma, Tóth Tamás
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)

2023

1. csoport: Keresztes Iulia, Szabó Alexandra Marianna
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)
2. csoport: Bordás Milán, Kriston Ádám
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)
3. csoport: Érsek Norbert, Pogonyi Ábel Kürt, Kacsir András
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)
4. csoport: Vítkolczi Dániel
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)

2022

1. csoport: Molnár Balázs, Szöllősi János
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)
2. csoport: Szabó Alen, Katona Bence
 1. [GDD](#)
 2. [Repository](#)

From:

<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - **Institute of Information Science - University of Miskolc**

Permanent link:

https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:jatek_prototipusok:jatek_prototipusok?rev=1756891094



Last update: **2025/09/03 09:18**