

# Játék prototípusok

5. féléves programtervező informatikus hallgatók részére.

## Oktató

- Kiss Áron, tanszéki mérnök, [e-mail](#)

## Forráskódok

## Anyagok

### 1. gyakorlat

Féléves követelmények ismertetése, szoftverek telepítése.

- [Visual Studio Code](#)
- [Live Server](#) extension
- [Tiled](#)

### 2. gyakorlat

JavaScript alapok gyakorlása. Egyszerű nyelvi kvízzjáték készítése HTML, CSS és JavaScript felhasználásával.

### 3. gyakorlat

Game Design Document. Phaser 3 keretrendszer alapjai: jelenetek, sprite-ok, ütközésvizsgálat, kamera effektek.

### 4. gyakorlat

Audio kezelés, in-between animáció, sprite interakciók.

### 5-6. gyakorlat

Spritesheet animáció, időzített események, több scene kezelése.

## 7-8. gyakorlat

Fizikai motor, testekre ható erők, ütközés- és átfedésvizsgálat, platformer vezérlés.

### Hasznos linkek a beadandóhoz

- ingyenes asset store-ok: [OpenGameArt](#), [CraftPix](#), [itch.io](#), [Freesound](#)

## Hallgatói munkák

### 2024

1. csoport: Gáncsos Dániel
  1. [GDD](#)
  2. [Repository](#)
2. csoport: Csákó Balázs, Harsányi Balázs, Kiss Konrád Soma, Tóth Tamás
  1. [GDD](#)
  2. [Repository](#)

### 2023

1. csoport: Keresztes Iulia, Szabó Alexandra Marianna
  1. [GDD](#)
  2. [Repository](#)
2. csoport: Bordás Milán, Kriston Ádám
  1. [GDD](#)
  2. [Repository](#)
3. csoport: Érsek Norbert, Pogonyi Ábel Kürt, Kacsir András
  1. [GDD](#)
  2. [Repository](#)
4. csoport: Vítkolczi Dániel
  1. [GDD](#)
  2. [Repository](#)

### 2022

1. csoport: Molnár Balázs, Szöllősi János
  1. [GDD](#)
  2. [Repository](#)
2. csoport: Szabó Alen, Katona Bence
  1. [GDD](#)
  2. [Repository](#)

From:

<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - Institute of Information Science - University of Miskolc

Permanent link:

[https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:jatek\\_prototipusok:jatek\\_prototipusok?rev=1756984434](https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:jatek_prototipusok:jatek_prototipusok?rev=1756984434)

Last update: **2025/09/04 11:13**

