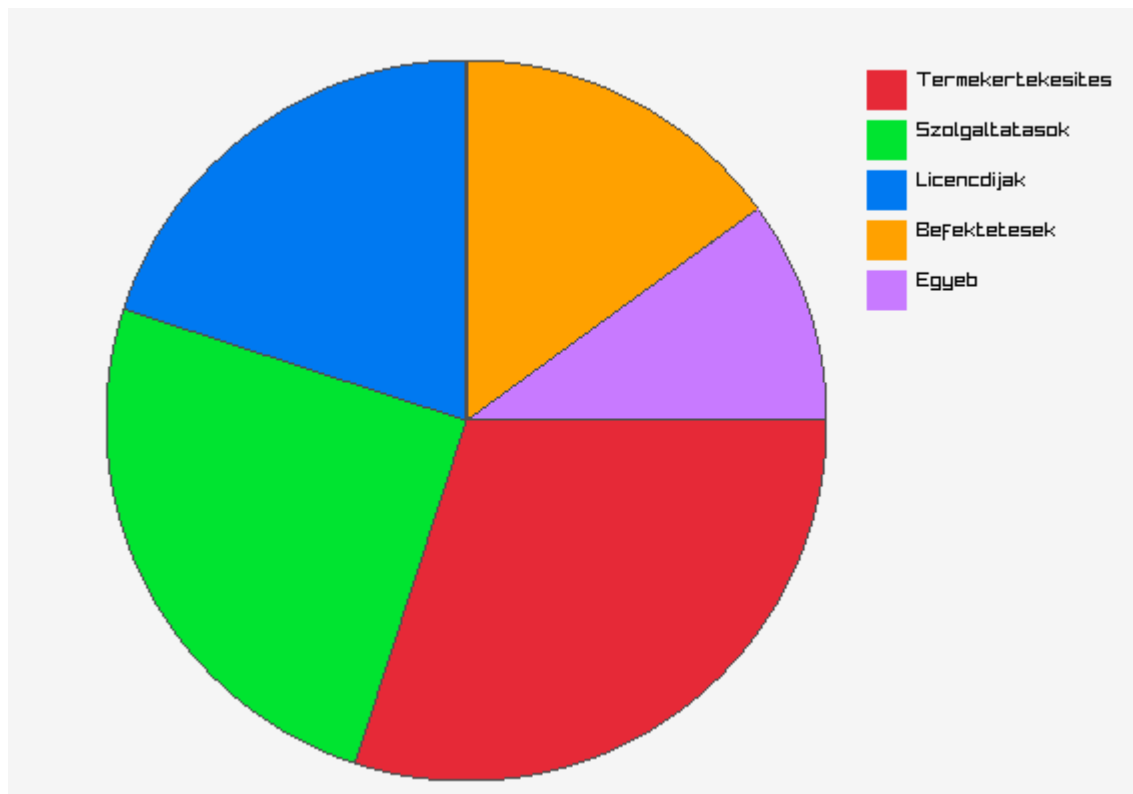


Kördiagram

feladat: Készítsen egy C programot, amely egy kördiagramot jelenít meg az egyes bevételi források százalékos megoszlásával egy képzeletbeli vállalat esetén. A kördiagram mellett egy összefoglaló (legend) is szerepeljen, amely az egyes bevételi forrásokat színes téglalapokkal és címkekkel azonosítja.



```
#include "raylib.h"

int main() {
    const int screenWidth = 800;
    const int screenHeight = 450;
    InitWindow(screenWidth, screenHeight, "Kördiagram");

    SetTargetFPS(60);

    // Kördiagram adatok
    float szazalekok[] = {30.0f, 25.0f, 20.0f, 15.0f, 10.0f}; // Összesen 100%
    Color szinekek[] = {RED, GREEN, BLUE, ORANGE, PURPLE}; // Minden szelethez egy szín
    const char *cimkek[] = {"Termekertekesites", "Szolgáltatások", "Licencdíjak", "Befektetések", "Egyeb"};

    while (!WindowShouldClose()) {
        BeginDrawing();
        ClearBackground(RAYWHITE);
```

```
// Kördiagram középpontja és sugara
Vector2 kozep = {screenWidth / 2.0f, screenHeight / 2.0f};
float sugar = 180.0f;

float kezdoSzog = 90.0f;
for (int i = 0; i < 5; i++) {
    float szog = 360.0f * (szazalekok[i] / 100.0f);

    // Szelet rajzolása
    DrawCircleSector(kozep, sugar, kezdoSzog - szog, kezdoSzog, 100,
szinek[i]);
    DrawCircleSectorLines(kozep, sugar, kezdoSzog - szog, kezdoSzog,
100, DARKGRAY);

    kezdoSzog -= szog;
}

// Osszefoglalo rajzolása (legends)
int legendX = screenWidth - 200; // X pozíció
int legendY = 50; // Kezdő Y pozíciój
int magassag = 20; // Minden sor magassága
for (int i = 0; i < 5; i++) {
    // Szín téglalap rajzolása
    DrawRectangle(legendX, legendY + i * (magassag + 5), 20,
magassag, szinek[i]);
    // Címke rajzolása
    DrawText(cimkek[i], legendX + 25, legendY + i * (magassag + 5),
10, BLACK);
}

    EndDrawing();
}

CloseWindow();

return 0;
}
```

Oszlopdiagram



```
#include <raylib.h>

int main() {
    const int screenWidth = 800;
    const int screenHeight = 450;
    InitWindow(screenWidth, screenHeight, "Oszlopdiagram");

    SetTargetFPS(60);

    // Oszlopdiagram adatok
    float szazalekok[] = {30.0f, 25.0f, 20.0f, 15.0f, 10.0f}; // Összesen 100%
    Color szinekek[] = {RED, GREEN, BLUE, ORANGE, PURPLE}; // Minden szelethez egy szín
    const char *cimkek[] = {"Termekertekesites", "Szolgáltatások", "Licencdíjak", "Befektetések", "Egyeb"};

    // Oszlopok beállításai
    int oszlopSzelesseg = 50;
    int oszlopKoz = 20;
    int diagramX = 100; // Diagram kezdő X pozíciója
    int alapMagassag = screenHeight - 100; // Az oszlopok alapja

    while (!WindowShouldClose()) {
        BeginDrawing();
        ClearBackground(RAYWHITE);

        for (int i = 0; i < 5; i++) {
            // Oszlop magasságának és pozíciójának kiszámítása
            float oszlopMagassag = (szazalekok[i] / 100.0f) * (screenHeight
```

```
- 200);  
    int oszlopX = diagramX + i * (oszlopSzelesseg + oszlopKoz);  
  
    // Oszlop rajzolása  
    DrawRectangle(oszlopX, alapMagassag - oszlopMagassag,  
oszlopSzelesseg, oszlopMagassag, szinek[i]);  
    }  
  
    // összefoglaló (legend)  
    int legendX = screenWidth - 200; // X pozíció  
    int legendY = 50; // Kezdő Y pozíció  
    int magassag = 20; // Minden sor magassága  
    for (int i = 0; i < 5; i++) {  
        // Szín téglalap rajzolása  
        DrawRectangle(legendX, legendY + i * (magassag + 5), 20,  
magassag, szinek[i]);  
        // Címke rajzolása  
        DrawText(cimkek[i], legendX + 25, legendY + i * (magassag + 5),  
10, BLACK);  
    }  
  
    EndDrawing();  
}  
  
CloseWindow();  
  
return 0;  
}
```

From:

<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - Institute of Information Science - University of Miskolc

Permanent link:

https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:muszaki_informatika:alapveto_diagrammok

Last update: 2025/03/12 18:43

