

## Mátrixok használata

**1. feladat:** Adjunk össze két  $3 \times 3$ -as egész számokat tároló mátrix-ot és tároljunk le egy harmadikban az eredményt. Használjunk függvényt a mátrix elemeinek bekéréséhez.

```
#include <stdio.h>

#define SIZE 3 // a matrix-ok merete
void readMatrix(int m[][SIZE])
{
    for(int sor = 0; sor < SIZE; sor++)
    {
        for(int oszlop = 0; oszlop < SIZE; oszlop++)
        {
            scanf("%d", &m[sor][oszlop]);
        }
    }
}

int main()
{
    int A[SIZE][SIZE]; // Matrix 1
    int B[SIZE][SIZE]; // Matrix 2
    int C[SIZE][SIZE]; // eredmeny Matrix

    printf("Kerem az elso matrix elemeit: \n");
    readMatrix(A);
    printf("Kerem az masodik matrix elemeit: \n");
    readMatrix(B);

    for(int sor = 0; sor < SIZE; sor++)
    {
        for(int oszlop = 0; oszlop < SIZE; oszlop++)
        {
            C[sor][oszlop] = A[sor][oszlop] + B[sor][oszlop];
        }
    }

    printf("\nMatrixok osszege: A+B = \n");
    for(int sor = 0; sor < SIZE; sor++)
    {
        for(int oszlop = 0; oszlop < SIZE; oszlop++)
        {
            printf("%d ", C[sor][oszlop]);
        }
        printf("\n"); // soronkent uj sor
    }
}
```

**2. feladat:** Az első feladatban a

```
readMatrix()
```

függvényt cseréljük le:

```
void readMatrix(int ** m)
```

-ra és próbáljuk meg mi történik és magyarázzuk meg miért?

**3. feladat:** Az első feladatban megadott feladatot oldjuk meg pointerekkel is.

```
#include <stdio.h>

#define SIZE 3 // a matrix-ok merete
void readMatrix(int *m)
{
    for(int i = 0; i < SIZE * SIZE; i++)
    {
        scanf("%d", (m + i));
    }
}

int main()
{
    int A[SIZE][SIZE]; // Matrix 1
    int B[SIZE][SIZE]; // Matrix 2

    printf("Kerem az elso matrix elemeit: \n");
    readMatrix(&A[0][0]);
    printf("Kerem az masodik matrix elemeit: \n");
    readMatrix(&B[0][0]);

    int C[SIZE][SIZE]; // eredmeny Matrix

    for(int i = 0; i < SIZE * SIZE; i++)
    {
        *(&C[0][0] + i) = *(&A[0][0] + i) + *(&B[0][0] + i);
    }

    printf("\nMatrixok osszege: A+B = \n");
    for(int sor = 0; sor < SIZE; sor++)
    {
        for(int oszlop = 0; oszlop < SIZE; oszlop++)
        {
            printf("%d ", C[sor][oszlop]);
        }
    }
}
```

```
        printf("\n"); // soronként új sor
    }
}
```

**4. feladat:** Ellenőrizzük, hogy a felhasználótól bekért 3×3-as mátrix felső háromszög típusú-e?

```
#include <stdio.h>

#define SIZE 3 // a matrix-ok merete
void readMatrix(int m[][SIZE])
{
    for(int sor = 0; sor < SIZE; sor++)
    {
        for(int oszlop = 0; oszlop < SIZE; oszlop++)
        {
            scanf("%d", &m[sor][oszlop]);
        }
    }
}

int main()
{
    int A[SIZE][SIZE];

    printf("Kerem a matrix elemeit: \n");
    readMatrix(A);

    int felsoHaromszog = 1;
    // Hogyan jovunk ra a megoldasra?
    //
    // 1 2 3   [0,0] [0,1] [0,2]
    // 0 4 5 => [1,0] [1,1] [1,2]
    // 0 0 6   [2,0] [2,1] [2,2]
    //
    // Mi a közös a három 0 érték indexeiben?
    // - az hogy a sor index erteke mindig nagyobb mint
    // az oszlop index!!
    //
    for(int sor = 0; sor < SIZE; sor++)
    {
        for(int oszlop = 0; oszlop < SIZE; oszlop++)
        {
            //
            // a foatlo alatti elemeknek 0-nak kell lenniuk
            //
            if(sor > oszlop && A[sor][oszlop] != 0)
            {
                felsoHaromszog = 0;
            }
        }
    }
}
```

```
    }  
}  
if(felsőHaromszog)  
{  
    printf("felso haromszog matrix");  
}  
else  
{  
    printf("nem felso haromszog");  
}  
}
```

**5. feladat:** Írjon C programot, ami meghatározza, hogy egy mátrix ritka mátrix-e? Egy ritka mátrix olyan mátrix aminek legalább elemeinek a fele 0.

**6. feladat:** Írjon C programot, ami bekér a felhasználótól egy 3×3-as mátrixot és kiírja a transzponáltját.

```
#include <stdio.h>  
  
#define SIZE 3 // a matrix-ok merete  
void readMatrix(int m[][SIZE])  
{  
    for(int sor = 0; sor < SIZE; sor++)  
    {  
        for(int oszlop = 0; oszlop < SIZE; oszlop++)  
        {  
            scanf("%d", &m[sor][oszlop]);  
        }  
    }  
}  
  
int main()  
{  
    int A[SIZE][SIZE];  
    int E[SIZE][SIZE];  
    printf("Kerem a matrix elemeit: \n");  
    readMatrix(A);  
  
    // Hogyan jovunk ra a megoldasra?  
    // Transzpontalt matrix pelda:  
    //  
    // 1 2 3    1 4 7  
    // 4 5 6 => 2 5 8  
    // 7 8 9    3 6 9  
    //
```

```
// A matrix [i][j] elemét [j][i]-re kell cserélni
for(int sor = 0; sor < SIZE; sor++)
{
    for(int oszlop = 0; oszlop < SIZE; oszlop++)
    {
        E[sor][oszlop] = A[oszlop][sor];
    }
}

for(int sor = 0; sor < SIZE; sor++)
{
    for(int oszlop = 0; oszlop < SIZE; oszlop++)
    {
        printf("%d ", E[sor][oszlop]);
    }
    printf("\n");
}
}
```

**7. feladat:** Írjon C programot, ami összeszoroz két mátrixot.

```
#include <stdio.h>

#define MAX_SOR 3
#define MAX_OSZLOP 3
void readMatrix(int m[][MAX_OSZLOP])
{
    for(int sor = 0; sor < MAX_SOR; sor++)
    {
        for(int oszlop = 0; oszlop < MAX_OSZLOP; oszlop++)
        {
            scanf("%d", &m[sor][oszlop]);
        }
    }
}

int main()
{
    int A[MAX_SOR][MAX_OSZLOP];
    int B[MAX_SOR][MAX_OSZLOP];
    int C[MAX_SOR][MAX_OSZLOP];
    printf("Kerem az A matrix elemeit: \n");
    readMatrix(A);
    printf("Kerem a B matrix elemeit: \n");
    readMatrix(B);

    for (int sor = 0; sor < MAX_SOR; sor++)
    {
```

```
        for (int oszlop = 0; oszlop < MAX_OSZLOP; oszlop++)
        {
            int sum = 0;
            for (int i = 0; i < MAX_OSZLOP; i++)
            {
                sum += A[sor][i] * B[i][oszlop];
            }
            C[sor][oszlop] = sum;
        }
    }

    for(int sor = 0; sor < MAX_SOR; sor++)
    {
        for(int oszlop = 0; oszlop < MAX_OSZLOP; oszlop++)
        {
            printf("%d ", C[sor][oszlop]);
        }
        printf("\n");
    }
}
```

**8. feladat:** Oldjuk meg nem négyzetes mátrixokkal is a mátrix összeadás feladatot, valamint dinamikus memória kezeléssel:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

// Dinamikus mátrix létrehozás
int **allocateMatrix(int rows, int cols) {
    int **matrix = (int **)malloc(rows * sizeof(int *));
    for (int i = 0; i < rows; i++) {
        matrix[i] = (int *)malloc(cols * sizeof(int));
    }
    return matrix;
}

// Mátrix felszabadítás
void freeMatrix(int **matrix, int rows) {
    for (int i = 0; i < rows; i++) {
        free(matrix[i]);
    }
    free(matrix);
}

// Mátrix beolvasás
```

```
void readMatrix(int **m, int rows, int cols) {
    printf("Adja meg a mátrix elemeit (%d x %d):\n", rows, cols);
    for (int sor = 0; sor < rows; sor++) {
        for (int oszlop = 0; oszlop < cols; oszlop++) {
            scanf("%d", &m[sor][oszlop]);
        }
    }
}

// Mátrixok összeadása
void addMatrices(int **A, int **B, int **C, int rows, int cols) {
    for (int sor = 0; sor < rows; sor++) {
        for (int oszlop = 0; oszlop < cols; oszlop++) {
            C[sor][oszlop] = A[sor][oszlop] + B[sor][oszlop];
        }
    }
}

void printMatrix(int **matrix, int rows, int cols) {
    printf("\nMátrix:\n");
    for (int sor = 0; sor < rows; sor++) {
        for (int oszlop = 0; oszlop < cols; oszlop++) {
            printf("%d ", matrix[sor][oszlop]);
        }
        printf("\n");
    }
}

int main() {
    int rows, cols;

    printf("Adja meg a mátrix sorainak és oszlopainak számát: ");
    scanf("%d %d", &rows, &cols);

    int **A, **B, **C;

    // Mátrixok allokalása a megadott méret szerint
    A = allocateMatrix(rows, cols);
    B = allocateMatrix(rows, cols);
    C = allocateMatrix(rows, cols);

    // Mátrixok beolvasása
    printf("Kerem az elso matrix elemeit:\n");
    readMatrix(A, rows, cols);

    printf("Kerem a masodik matrix elemeit:\n");
    readMatrix(B, rows, cols);

    // Összeadás
    addMatrices(A, B, C, rows, cols);
}
```

```
printf("\nMatrixok osszege: A+B = \n");
printMatrix(C, rows, cols);

// Memória felszabadítása
freeMatrix(A, rows);
freeMatrix(B, rows);
freeMatrix(C, rows);

return 0;
}
```

**9. feladat** : vizsgáljuk meg a llama chat model c implementációját:

<https://github.com/karpathy/llama2.c/blob/master/run.c> a 217.es sortól kezdődő függvényt.

## Ellenőrző kérdések

**Mi a helyes deklaráció egy 3×3-as egész mátrix létrehozására C-ben?**

- A) int matrix[3][3];
- B) int matrix[9];
- C) int matrix[3,3];
- D) matrix int[3][3];

Megoldás: A

**Mi lesz a következő kódrészlet eredménye?**

```
int matrix[2][2] = {{1,2}, {3,4}};
printf("%d", matrix[1][0]);
```

- A) 1
- B) 2
- C) 3
- D) 4

Megoldás: C (az első sor nulladik eleme, ami a 3, hiszen a sorok is 0-tól indulnak).

**Milyen ciklusszerkezet alkalmas egy kétdimenziós mátrix minden elemének bejárására?**

- A) Egyetlen for-ciklus

- B) Egymásba ágyazott for-ciklusok
- C) while ciklus, egyetlen feltétellel
- D) Nincs szükség ciklusra

Megoldás: B

---

### Mi lesz a kód eredménye?

```
int arr[3][3] = {{1,2,3},{4,5,6},{7,8,9}};  
printf("%d", arr[1][2]);
```

- A) 2
- B) 4
- C) 6
- D) 8

Megoldás: C -> 2. sor 3. eleme, ami a 6-os.

---

### Melyik állítás igaz az alábbiak közül?

- A) A C-ben a mátrix sorainak száma opcionális deklarációkor.
- B) Mátrixokat nem lehet paraméterként átadni függvényeknek.
- C) Mátrix elemei mindig ugyanazt a típust tárolják.

Megoldás: C

---

### Hogyan adunk át egy mátrixot paraméterként egy függvénynek C-ben helyesen?

- A) void fuggveny(int matrix[][])
- B) void fuggveny(int \*\*matrix)
- C) void fuggveny(int matrix[][3])
- D) void fuggveny(matrix int[3][3])

Megoldás: C -> második dimenzió méretét kötelező megadni

---

### Hogyan érhető el az alábbi mátrix legutolsó eleme (9) az alábbi deklarációból?

```
int mat[3][3] = {{1,2,3},{4,5,6},{7,8,9}};
```

- A) mat[9]
- B) mat[3][3]
- C) mat[2][2]
- D) mat[3][2]

Megoldás: C -> mivel az indexelés 0-tól indul

### Mit csinál az alábbi kód?

```
int mat[3][3] = {0};
```

- A) Lefoglal egy 3x3-as mátrixot véletlenszerű értékekkel.
- B) Lefoglal egy 3x3-as mátrixot nullákkal feltöltve.
- C) Csak a mátrix első elemét inicializálja 0-ra.
- D) Csak a mátrix első sorát tölti fel nullával.

Megoldás: B → a modern c-ben ezzel a szintaktikával lehet nullákkal feltölteni egy mátrixot.

### Hogyan lehet helyesen dinamikusan lefoglalni egy 5×5-ös mátrixot?

- A) `int mat[5][5] = malloc(25 * sizeof(int));`
- B)

```
int **mat = malloc(5 * sizeof(int *));  
for(int i = 0; i < 5; i++)  
    mat[i] = malloc(5 * sizeof(int));
```

- C) `int *mat[5] = malloc(sizeof(int) * 25);`
- D) `int mat[][] = malloc(5*5*sizeof(int));`

Megoldás: B

From: <https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - Institute of Information Science - University of Miskolc

Permanent link: [https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:muszaki\\_informatika:matrixok\\_kezelese?rev=1741905052](https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:muszaki_informatika:matrixok_kezelese?rev=1741905052)

Last update: 2025/03/13 22:30

