

# Műszaki kommunikáció

## 2025/26 első félév

[Aktuális ütemterv](#)

### Tantárgyi Tematika és ütemterv

a **Műszaki Kommunikáció** c. tárgyhoz

I. évfolyam Műszaki informatika alapszak (BSc-képzés)

#### A tárgy előadói:

- Dr. Kulcsár Gyula egyetemi docens,

#### Gyakorlatvezetők:

- Szabó Martin, egyetemi tanársegéd

**A tárgy lezárása:** aláírás és vizsga.

#### A félév elismerésének feltételei:

1. A félévközi zárthelyi legalább elégséges eredménye.
2. A házi feladat legalább megfelelt eredménye.

#### Zárthelyi dolgozat

A zárthelyi időpontja: később lesz megadva

A zárthelyi dolgozatban egyszerű példákat kell megoldani, illetve informatikai és kommunikációs fogalmakkal, meghatározásokkal és értelmezésekkel kapcsolatos kérdésekre kell rövid, szöveges válaszokat adni.

Értékelés: 0-34 p.: 1; 35-44 p.: 2; 45-52 p.: 3; 53-61 p.: 4; 62-70 p.: 5.

#### Zárthelyi dolgozat pótlása

A zárthelyi dolgozat pótlására az utolsó tanulmányi héten (később megadott időpontban) kerül sor a XVI.-os előadásban.

A zárthelyi dolgozatban egyszerű példákat kell megoldani, illetve informatikai és kommunikációs fogalmakkal, meghatározásokkal és értelmezésekkel kapcsolatos kérdésekre kell rövid, szöveges válaszokat adni.

Értékelés: 0-34 p.: 1; 35-44 p.: 2; 45-52 p.: 3; 53-61 p.: 4; 62-70 p.: 5.

## Házi feladat

Modell készítése CAD tervező programmal (OnShape.com). Beadási határidő: 12. oktatási hét.

## Pótlások

A sikertelen, illetve igazoltan meg nem írt zárthelyi 13. oktatási héten pótolható. A feladatbeadásra, indokolt esetben, 1-3 napi halasztást lehet kérni írásban a gyakorlatvezetőtől. Az aláírás pótlása dékáni engedély birtokában a vizsgaidőszak kijelölt időszakában lehetséges.

## Vizsga

A vizsga írásbeli és szóbeli részből áll. Az írásbeli rész 2 óra időtartamú. Az írásbeli során egyszerű példákat kell megoldani, illetve a tárgykör legfontosabb fogalmait, összefüggéseit kell szöveges megfogalmazásban kifejtetni.

A vizsga eredményét a vizsgáztató az írásbeli, valamint a féléves teljesítmény együttes mérlegelésével határozza meg.

## Óralátogatás

Az előadási és gyakorlati órák látogatása ajánlott. A gyakorlatokon bemutatjuk a tananyag elsajátításához szükséges alkalmazásokat, és példákat oldunk meg.

A félév végére jártasságot kell szerezni egy operációs rendszer Windows felületű kezelésében, egy szövegszerkesztő, egy ábra-rajzoló és egy CAD tervező alkalmazás alapvető funkcióinak kezelésében, egyszerű példák és modellezési feladatok megoldásában, a mérnöki műszaki rajzok konvencióinak olvasásában.

[Ajánlott irodalom](#)

# Évközi Feladatok

Feladat kiírása [itt](#)

# Korábbi szóbeli vizsgakérdések

Még a korábbi tematika szerint a szóbeli vizsgákon fordultak elő, már nem aktuális.

[Vizsgakérdések](#)

## Előadás kiegészítő anyagok

ALAPFOGALMAK (elolvasása ajánlott!!): [termeszetudomanyos\\_alapfogalmak.pdf](#)

Előadásfóliák: [muszaki\\_kommunikacio\\_foliak.ppt](#)

Régi szkennelt fóliák: [szkennelt\\_anyag.zip](#)

Kriptográfia: [eloadas9\\_kriptografia.ppt](#)

RSA feltörés: [https://en.wikipedia.org/wiki/RSA\\_Factoring\\_Challenge](https://en.wikipedia.org/wiki/RSA_Factoring_Challenge)

[https://en.wikipedia.org/wiki/RSA\\_numbers](https://en.wikipedia.org/wiki/RSA_numbers)

RSA kódló/dekódoló online: <https://www.devglan.com/online-tools/rsa-encryption-decryption>

Karakterkódolás: [eloadas\\_13\\_karakterkodolas.ppt](#)

Huffman kódolás: [huffman\\_kodolas.ppt](#)

Huffman fa rajzoló online: <https://huffman.ooz.ie/>

## Gyakorlatok

1. html alapjai: - Első feladat kiadása

- <http://www.tferi.hu/konyv5/html/htmlang1.html>
- <http://www.prog.hu/cikkek/907/Bevezetes+a+CSS+alapjaiba.html>
- <https://www.w3schools.com/html/>
- <https://www.mathjax.org/>

2. css alapjai

- [gyakorlat\\_css\\_alapjai.ppt](#)
- [gyakorlat\\_html\\_formok.ppt](#)

3. Számpéldák 1.

- [Valószínűségi számítás és statisztika feladatok](#)

4. Számpéldák 2.

- [Kombinatorika feladatok](#)

5. Kódolások (RSA, Hunffman, LZW, Base64).

6. Fentiek gyakorlása

7. Onshape: <https://www.onshape.com/> - második feladat kiadása.

- [alapok](#)

7. Onshape: [feladat](#)

8. Onshape: [feladat](#)

10. Onshape: [feladat](#)

11. Onshape feladatok: konzultáció a beadandóval kapcsolatban

12. Feladatok bemutatás

13. Feladatok pótlása

14. Aláírás pótlása

## Ajánlott irodalom

1. Tóth Tibor: Termelési rendszerek és folyamatok. A termelésinformatika alapjai. Egyetemi tankönyv. Miskolci Egyetemi Kiadó, 2004. (3.-47. old.; Függelék 1-10. old.).
2. Reza, F.M.: Bevezetés az információelméletbe. Műszaki Könyvkiadó, Budapest, 1966.
3. Prékopa András: Valószínűség-elmélet műszaki alkalmazásokkal. Műszaki Könyvkiadó, Budapest, 1962.
4. Horányi Özséb: Jel, jelentés, információ. Magvető Kiadó, Budapest, 1975.
5. Petrovics, N.: Az információról mindenkinek. Műszaki Könyvkiadó, Budapest, 1977.
6. Stonier, Tom: Információ és az Univerzum belső szerkezete. Springer Hungarica, Budapest, 1993.
7. Campbell, M.: Egyszerűen Windows. Panem – McGraw-Hill kiadás, Budapest, 1993.
8. Inotai László: Egyszerűen Word for Windows. McGraw-Hill kiadás, Budapest, 1993.
9. Nagyné Szilvási Márta: CAD iskola. Typotex Kft. Kiadása, 1991.
10. Encarnação, J., Schlechtendal, E.G.: CAD, számítógéppel segített tervezés. Műszaki Könyvkiadó, Budapest, 1987.
11. Fancsali József: Géprajz. Nemzeti Tankönyvkiadó, Budapest, 1993.
12. Déri József: Műszaki ábrázolás. Tankönyvkiadó, Budapest, 1985.
13. Magyar Sándor: Géprajzi alapismertetek. Műszaki Könyvkiadó, Budapest, 1986.
14. Herczeg István: Szerkesztési atlasz. Műszaki Könyvkiadó, Budapest, 1976.
15. Agg Géza: Műszaki alapismertetek. LSI Oktatóközpont, 1993.
16. Bancsik Zsolt, Juhász Imre, Lajos Sándor: Ábrázoló geometria szemléletesen, [elektronikus könyv](#)

# Minta Zárthelyi

minta.docx

From:

<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - Institute of Information Science - University of Miskolc

Permanent link:

[https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:muszaki\\_kommunikacio:muszaki\\_kommunikacio?rev=1757588935](https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:muszaki_kommunikacio:muszaki_kommunikacio?rev=1757588935)

Last update: **2025/09/11 11:08**

