Függvények

**Mi az a függvény? ** A függvény egy programrész, amely egy bizonyos feladatot végez el, és amit a program más részeiből meg lehet hívni. C-ben minden program tartalmaz legalább egy függvényt. Ez a main() függvény, amely a program belépési pontja.

Függvény definiálása és hívása

Általános forma:

```
visszatérési_típus függvénynév(paraméterlista) {
    // utasítások
    return érték;   // csak ha van visszatérési érték
}
```

Példa:

```
int osszeg(int a, int b) {
    return a + b;
}
```

Hívás:

```
int x = osszeg(5, 8);
```

Paraméterátadás érték szerint

C-ben alapértelmezés szerint a paraméterek érték szerint adódnak át. Ez azt jelenti, hogy a függvény másolatot kap a változóról, tehát az eredeti érték nem változik meg.

```
void duplaz(int x) {
    x = x * 2;
}
Ha duplaz(a); hívás után a értéke nem változik, mert x csak másolat.
```

return használata

A return utasítás:

- visszaad egy értéket a hívó kódnak,
- és kilépteti a függvényt.

```
int negyzet(int n) {
```

```
    return n * n;
}
```

Függvénytípusok

Függvény típusa	Leírás	Példa
————————	————————	————————
Nincs visszatérési érték	`void`	`void kiir()`
Van visszatérési érték	pl. `int`, `float`	`int osszeg()`
Van paramétere	Bemeneti adatok	`int osszeg(int a, int b)`
Nincs paramétere	Belső adatot használ	`void koszont()`

Gyakorlás

1. Egyszerű üdvözlő függvény

```
#include <stdio.h>

void koszont() {
    printf("Udvozollek a programban!\n");
}

int main() {
    koszont();
    return 0;
}
```

2. Összeg visszaadása függvénnyel

```
#include <stdio.h>

int osszeg(int a, int b) {
    return a + b;
}

int main() {
    int x = 5, y = 8;
    int eredmeny = osszeg(x, y);
    printf("Osszeg: %d\n", eredmeny);
    return 0;
}
```

From:
https://edu.iit.uni-miskolc.hu/ - **Institute of Information Science - University of Miskolc**

Permanent link:
https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:szamitastechnika:fueggvenyek

Last update: **2025/10/29 08:56**