

Függvények

Mi az a függvény? A függvény egy programrész, amely egy bizonyos feladatot végez el, és amit a program más részeiből meg lehet hívni. C-ben minden program tartalmaz legalább egy függvényt. Ez a `main()` függvény, amely a program belépési pontja.

Függvény definiálása és hívása

Általános forma:

```
visszatérési_típus függvénynév(paraméterlista) {  
    // utasítások  
    return érték;    // csak ha van visszatérési érték  
}
```

Példa:

```
int osszeg(int a, int b) {  
    return a + b;  
}
```

Hívás:

```
int x = osszeg(5, 8);
```

Paraméterátadás érték szerint

C-ben alapértelmezés szerint a paraméterek érték szerint adódnak át. Ez azt jelenti, hogy a függvény másolatot kap a változóról, tehát az eredeti érték nem változik meg.

```
void duplaz(int x) {  
    x = x * 2;  
}
```

Ha `duplaz(a);` hívás után a értéke nem változik, mert `x` csak másolat.

return használata

A `return` utasítás:

- visszaad egy értéket a hívó kódnak,
- és kilépteti a függvényt.

```
int negyzet(int n) {
```

```
    return n * n;  
}
```

Függvénytípusok

Függvény típusa	Leírás	Példa
-----	-----	-----
Nincs visszatérési érték	`void`	`void kiir()`
Van visszatérési érték	pl. `int`, `float`	`int osszeg()`
Van paramétere	Bemeneti adatok	`int osszeg(int a, int b)`
Nincs paramétere	Belső adatot használ	`void kozsont()`

Gyakorlás

1. Egyszerű üdvözlő függvény

```
#include <stdio.h>  
  
void kozsont() {  
    printf("Udvozollek a programban!\n");  
}  
  
int main() {  
    kozsont();  
    return 0;  
}
```

2. Összeg visszaadása függvénnyel

```
#include <stdio.h>  
  
int osszeg(int a, int b) {  
    return a + b;  
}  
  
int main() {  
    int x = 5, y = 8;  
    int eredmeny = osszeg(x, y);  
    printf("Osszeg: %d\n", eredmeny);  
    return 0;  
}
```

From:

<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - **Institute of Information Science - University of Miskolc**

Permanent link:

<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:szamitastechnika:fueggvények>

Last update: **2025/10/29 08:56**

