# Karakterláncok (String)

1. Karaktertömb hosszának meghatározása A feladat: Írj egy programot, amely egy karaktertömb hosszát határozza meg, és kiírja azt!

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main() {
    char szoveg[] = "Hello, world!";
    int hossz = strlen(szoveg);
    printf("A karaktertömb hossza: %d\n", hossz);
}
```

2. Karakterek számolása egy karaktertömbben A feladat: Írj egy programot, amely megszámolja, hány 'e' karakter található egy adott karaktertömbben!

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char szoveg[] = "Hello, world!";
    int count = 0;
    for (int i = 0; szoveg[i] != '\0'; i++) {
        if (szoveg[i] == 'e') {
            count++;
        }
    }
    printf("Az 'e' karakterek száma: %d\n", count);
}
```

3. Két karaktertömb összefűzése A feladat: Írj egy programot, amely két karaktertömböt fűz össze, majd kiírja az eredményt!

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main() {
    char szoveg1[] = "Hello, ";
    char szoveg2[] = "world!";
    char eredmeny[100];  // Előre rögzített méretű karaktertömb
    strcpy(eredmeny, szoveg1);
    strcat(eredmeny, szoveg2);
    printf("Az összefűzött karaktertömb: %s\n", eredmeny);
}
```

4. Karaktertömb megfordítása A feladat: Írj egy programot, amely egy karaktertömböt megfordít, majd kiírja az eredményt!

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main() {
    char szoveg[] = "Hello, world!";
```

```
    int hossz = strlen(szoveg);
    char megforditott[100];
    for (int i = 0; i < hossz; i++) {
        megforditott[i] = szoveg[hossz - 1 - i];
    }
    megforditott[hossz] = '\0';
    printf("A megfordított karaktertömb: %s\n", megforditott);
}
```

5. Karaktertömbben szóközök eltávolítása A feladat: Írj egy programot, amely egy karaktertömbből eltávolítja az összes szóközt, majd kiírja az eredményt!

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main() {
    char szoveg[] = "Ez egy példa mondat szóközökkel.";
    char eredmeny[100]; // Előre rögzített méretű karaktertömb
    int j = 0;
    for (int i = 0; strlen(szoveg); i++) {
        if (szoveg[i] != ' ') {
            eredmeny[j] = szoveg[i];
            j++;
        }
    }
    printf("A szóközök nélküli karaktertömb: %s\n", eredmeny);
}
```

6. Karaktertömb szavakra bontása A feladat: Írj egy programot, amely egy karaktertömbben lévő szavakat bontja fel, majd kiírja az egyes szavakat!

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main() {
    char szoveg[] = "Ez egy példa mondat szóközökkel.";
    char* token = strtok(szoveg, " ");
    while (token != NULL) {
        printf("Szó: %s\n", token);
        token = strtok(NULL, " ");
    }
}
```

8. Karakterek összehasonlítása A feladat: Írj egy programot, amely összehasonlítja két karaktertömb tartalmát, és kiírja, hogy azonosak-e!

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main() {
    char szoveg1[] = "Hello, world!";
```

```
    char szoveg2[] = "Hello, universe!";
    if (strcmp(szoveg1, szoveg2) == 0) {
        printf("A két karaktertömb azonos.\n");
    } else {
        printf("A két karaktertömb különbözik.\n");
    }
    return 0;
}
```

9. Karakterek cseréje egy karaktertömbben A feladat: Írj egy programot, amely egy karaktertömbben megcseréli az összes 'a' karaktert 'x' karakterre!

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main() {
    char szoveg[] = "A karaktertömb cseréje a programban.";
    for (int i = 0; strlen(szoveg); i++) {
        if (szoveg[i] == 'a') {
            szoveg[i] = 'x';
        }
    }
    printf("Az 'a' karakterek cseréje után: %s\n", szoveg);
}
```

10. Karaktertömb összehasonlítása egy mintaszöveggel A feladat: Írj egy programot, amely egy karaktertömbben keres egy adott mintaszöveget, majd kiírja, hogy megtalálható-e benne!

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main() {
    char szoveg[] = "Ez egy példa mondat szóközökkel.";
    char mintaszoveg[] = "példa";
    if (strstr(szoveg, mintaszoveg) != NULL) {
        printf("A mintaszöveg megtalálható a karaktertömbben.\n");
    } else {
        printf("A mintaszöveg nem található a karaktertömbben.\n");
    }
}
```

From:
https://edu.iit.uni-miskolc.hu/ - **Institute of Information Science - University of Miskolc**

Permanent link:
**https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:szamitastechnika:karakterlancok_stringek**

Last update: **2025/11/18 18:24**