

1. Feladat: Mi lesz **a** és **b** értéke?

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int a = 1;
    int b;
    b = a++;
    printf("b = %d a = %d", b, a);
}
```

2. Feladat: Mi lesz a és b értéke, ha a ++ operátor az **a** változó előtt áll?

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int a = 1;
    int b;
    b = ++a;
    printf("b = %d a = %d", b, a);
}
```

3. Feladat: Mi lesz a **k** változó értéke?

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int i = 1, k = 2;
    int e;
    k *= -i-- * ++k;
    printf("k = %d", k);
}
```

4. Feladat: Mi lesz az **e** változó értéke?

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int a = 1, b = 2, c = 3, d = 4;
    int e;
    e = !( a <= b && !(c == d));
    printf("e = %d", e);
}
```

5. Logikai operátorok

```
#include <stdio.h>
main()
{
    // a = 5(00000101)
    // b = 9(00001001)
    unsigned char a = 5, b = 9;

    // 00000001 = 1
    printf("a & b = %d\n", a & b);

    // 00001101 = 13
    printf("a | b = %d\n", a | b);

    // 00001100 = 12
    // XOR akkor 1 ha vagy az egyik, vagy a másik bit 1
    printf("a ^ b = %d\n", a ^ b);

    // 11111010 = 250
    printf("~a = %d\n", a = ~a);

    // 00010010 = 18
    printf("b << 1 = %d\n", b << 1);

    // 00100100 = 36
    printf("b << 2 = %d\n", b << 2);

    // 00000100 = 4
    printf("b >> 1 = %d\n", b >> 1);
}
```

6. műveletek logikai operátorokkal

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    // kapcsoljuk be egy int változó 4. bitjét
    int bit = 1 << 3;
    int val = 1;
    printf("%8b\n", val | bit);

    // kapcsoljuk ki egy int változó 8. bitjét
    int bit2 = 1 << 7;
    int val2 = 255;

    printf("%8b\n", val2 & ~bit2);

    return 0;
}
```

From:

<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - Institute of Information Science - University of Miskolc

Permanent link:

<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:szamitastechnika:operatorok?rev=1696354555>

Last update: **2023/10/03 17:35**

