

Vektorok

Mi az a vektor (tömb)?

- A tömb egy azonos típusú adatok sorozata, amelyet egyetlen névvel hivatkozhatunk.
- Előnye: sok adatot tudunk tárolni és kezelni egy változó segítségével.
- A tömb elemei indexeléssel érhetők el (0-tól kezdődően!).

Létrehozás

```
int a[5];        // 5 elemű egész szám tömb (index: 0..4)
float b[10];     // 10 elemű valós szám tömb
```

Inicializálás

```
int x[5] = {1, 2, 3, 4, 5};    // pontosan 5 elem
int y[] = {10, 20, 30};       // a méretet a fordító számolja ki (3)
```

Elérés

```
int t[5] = {2, 4, 6, 8, 10};
printf("%d", t[2]); // a 3. elem, azaz 6
t[0] = 99;          // első elem átírása
```

Beolvasás / kiírás

```
int n = 5;
int v[5];
for (int i = 0; i < n; i++) {
    scanf("%d", &v[i]);    // beolvasás
}
for (int i = 0; i < n; i++) {
    printf("%d ", v[i]);   // kiírás
}
```

Tipikus műveletek vektorokon

- Összegzés: minden elem összeadása
- Maximum/minimum keresés: legnagyobb / legkisebb elem
- Keresés: adott érték előfordul-e
- Megfordítás: elemek sorrendjének felcserélése
- Másolás: egyik tömbből másikba

Mátrixok

A mátrix egy kétdimenziós vektor, ezek kívül jellemzői megegyeznek a vektorral. Mindig sor-oszlop sorrendben adjuk meg.

Létrehozás

```
int m[3][4]; // 3 sor, 4 oszlop (összesen 12 elem)
```

Inicializálás

```
int mat[2][3] = {
    {1, 2, 3},
    {4, 5, 6}
};
```

Elérés

```
printf("%d", mat[1][2]); // 2. sor, 3. oszlop → 6
mat[0][0] = 9;          // bal felső elem átírása
```

Beolvasás / kiírás

```
int sor = 3, oszlop = 3;
int m[3][3];

for (int i = 0; i < sor; i++) {
    for (int j = 0; j < oszlop; j++) {
        scanf("%d", &m[i][j]);
    }
}

for (int i = 0; i < sor; i++) {
    for (int j = 0; j < oszlop; j++) {
        printf("%d ", m[i][j]);
    }
    printf("\n");
}
```

Tipikus műveletek mátrixokon

- Sor / oszlop összege
- Főátló és mellékátló összege (négyzetes mátrixnál)
- Transzponálás (sorok ↔ oszlopok felcserélése)
- Mátrixösszeadás (azonos méretűek összeadása)
- Mátrixszorzás (haladóbb)

Gyakorlás

1. Írj programot, ami bekér n egész számot ($n > 0$), majd egy int tömböt n elemmel, kiszámolja és kiírja az elemek összegét és átlagát (lebegőpontosan).

```
#include <stdio.h>

int main(){
    int n;
    printf("Mekkora legyen a vektor?");
    scanf("%d", &n);
    int v[n];
    int osszeg = 0;
    double atlag = 0;
    for(int i = 0; i < n; i++){
        printf("Adja meg a vektor %d. elemét:", i+1);
        scanf("%d", &v[i]);
        osszeg += v[i];
    }
    atlag = (double)osszeg / n;
    printf("\nA vektor elemeinek összege: %d, átlaga: %d", osszeg, atlag);
    return 0;
}
```

2. Írj programot, ami bekér n számot és tömböt; írd ki a legkisebb és legnagyobb elem értékét és az első előfordulásuk indexét.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int n;
    printf("Hány eleme legyen a vektornak?");
    scanf("%d", &n);
    int v[n];
    for (int i = 0; i < n; ++i){
        printf("\nAdja meg a vektor %d. elemét: ", i+1);
        scanf("%d", &v[i]);
    }

    int min = v[0], max = v[0];
    int minIdx = 0, maxIdx = 0;
}
```

```
for (int i = 1; i < n; ++i) {
    if (v[i] < min) {
        min = a[i];
        minIdx = i;
    }
    if (v[i] > max) {
        max = a[i];
        maxIdx = i;
    }
}
printf("Min: %d (%d. helyen)\nMax: %d (%d. helyen)\n", min, minIdx+1,
max, maxIdx+1);
return 0;
}
```

3. Olvass be tömböt és egy keresett értéket x. Írd ki, hányszor fordul elő x a tömbben, és az összes indexét.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int n, x;
    int szamlalo = 0;
    printf("Hány eleme legyen a vektornak?");
    scanf("%d", &n);
    int v[n];
    for (int i = 0; i < n; ++i){
        printf("\nAdja meg a vektor %d. elemét: ", i+1);
        scanf("%d", &v[i]);
    }
    printf("Melyik számot keresi?");
    scanf("%d", &x);

    for (int i = 0; i < n; ++i)
        if (v[i] == x) {
            szamlalo++;
        }
    if (szamlalo == 0) printf("Nincs ilyen szám benne.\n");
    else printf("\A %d szám %dx szerepel a vektorban.", x, szamlalo );
    return 0;
}
```

4. Válaszd szét egy tömb elemeit páros és páratlan tömbökbe; írd ki a két új tömb méretét és elemeit.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void) {
    int n;
    printf("Hány eleme legyen a vektornak?");
    scanf("%d", &n);

    int v[n];
    for (int i = 0; i < n; i++){
        scanf("%d", &v[i]);
    }

    int paros[n], paratlan[n];
    int parosSzamlalo = 0, paratlanSzamlalo = 0;

    for (int i = 0; i < n; i++) {
        if (v[i] % 2 == 0) {
            paros[parosSzamlalo++] = v[i];
        } else {
            paratlan[paratlanSzamlalo++] = v[i];
        }
    }

    printf("Páros (%d):", parosSzamlalo);
    for (int i = 0; i < parosSzamlalo; i++){
        printf(" %d", paros[i]);
    }

    printf("\nPáratlan (%d):", paratlanSzamlalo);
    for (int i = 0; i < paratlanSzamlalo; i++){
        printf(" %d", paratlan[i]);
    }

    return 0;
}
```

5. Két tömb (n elemű) összehasonlítása: mondja meg, megegyeznek-e, ha nem, az első különböző indexet.

```
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>

int main(void) {
    int n;
    printf("Mekkorák legyenek a vektorok?");
    scanf("%d", &n);
    int a[n], b[n];
    for (int i = 0; i < n; ++i){
        printf("\nAdja meg az A vektor %d. elemét: ", i+1);
        scanf("%d", &a[i]);
    }
}
```

```
for (int i = 0; i < n; ++i){
    printf("\nAdja meg a B vektor %d. elemét: ", i+1);
    scanf("%d", &b[i]);
}

for (int i = 0; i < n; ++i) {
    if (a[i] != b[i]) {
        printf("A %d. helyen különböznek: %d vs %d\n", i, a[i], b[i]);
        return 0;
    }
}

printf("Ugyanaz a kettő vektor.\n");
return 0;
}
```

6. Implementálj buborék rendezést növekvő sorrendre, majd írd ki a rendezett tömböt.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int n;
    printf("Mekkorák legyen a vektor?");
    scanf("%d", &n);

    int v[n];
    for (int i = 0; i < n; i++){
        printf("\nAdja meg a vektor %d. elemét: ", i+1);
        scanf("%d", &v[i]);
    }

    for (int i = 0; i < n - 1; i++) {
        for (int j = 0; j < n - 1 - i; j++) {
            if (v[j] > v[j + 1]) {
                int seged = v[j];
                v[j] = v[j + 1];
                v[j + 1] = seged;
            }
        }
    }

    printf("Rendezve: ");
    for (int i = 0; i < n; i++){
        printf("%d ", v[i]);
    }

    return 0;
}
```

7. Olvass be egy $m \times n$ egész mátrixot és írd ki a transzponáltját ($n \times m$).

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int m, n;
    printf("Mekkora legyen a mátrix? (n x m)");
    scanf("%d %d", &m, &n);

    int a[m][n];        // eredeti
    int t[n][m];        // transzponált

    // beolvasás
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            scanf("%d", &a[i][j]);
        }
    }

    // transzponálás
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            t[j][i] = a[i][j];
        }
    }

    // kiírás
    printf("Transzponálva:\n");
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        for (int j = 0; j < m; j++) {
            printf("%d ", t[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }

    return 0;
}
```

8. Készíts programot, ami kiírja minden sor és minden oszlop összegét egy $m \times n$ mátrixon.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void) {
    int m, n;
    printf("Mekkora legyen a mátrix? (m x n)");
    scanf("%d %d", &m, &n);
    int a[m][n];
    for (int i = 0; i < m; ++i){
```

```
        for (int j = 0; j < n; ++j){
            printf("%d sor %d oszlop:", i+1, j+1);
            scanf("%d", &a[i][j]);
        }
    }
    for (int i = 0; i < m; ++i) {
        int s = 0;
        for (int j = 0; j < n; ++j){
            s += a[i][j];
        }
        printf("A %d. sor összege = %d\n", i+1, s);
    }

    for (int j = 0; j < n; ++j) {
        int s = 0;
        for (int i = 0; i < m; ++i){
            s += a[i][j];
        }
        printf("A %d. oszlop összege = %d\n", j+1, s);
    }
    return 0;
}
```

9. Implementálj $A(m \times p) * B(p \times n) = C(m \times n)$ mátrixszorzást. Ellenőrizd a dimenziókat.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void) {
    int m, p, p2, n;
    printf("Mekkora legyen az első mátrix? (m x n)");
    scanf("%d %d", &m, &p);
    int A[m][p];
    for (int i = 0; i < m; ++i){
        for (int j = 0; j < p; ++j){
            scanf("%d", &A[i][j]);
        }
    }
    printf("Mekkora legyen a második mátrix? (m x n)");
    scanf("%d %d", &p2, &n);
    if (p2 != p) {
        printf("Lehetetlen, különbözik a két mátrix mérete.\n");
        return 0;
    }
    int B[p][n];
    for (int i = 0; i < p; ++i){
        for (int j = 0; j < n; ++j){
            scanf("%d", &B[i][j]);
        }
    }
}
```

```

    }
}

int C[m][n]; //az eredmény tárolására
for (int i = 0; i < m; ++i){
    for (int j = 0; j < n; ++j) {
        int sum = 0;
        for (int k = 0; k < p; ++k){
            sum += A[i][k] * B[k][j];
        }
        C[i][j] = sum;
    }
}
//Eredmény kiírása
for (int i = 0; i < m; ++i) {
    for (int j = 0; j < n; ++j){
        printf("%d ", C[i][j]);
    }
    printf("\n");
}
return 0;
}

```

10. Adott $n \times n$ mátrixra számold ki a főátló és mellékátló összegét, és írd ki.

```

#include <stdio.h>

int main(void) {
    int n;
    scanf("%d", &n);
    int a[n][n];
    for (int i = 0; i < n; ++i){
        for (int j = 0; j < n; ++j){
            scanf("%d", &a[i][j]);
        }
    }

    int foatlo = 0, mellekatlo = 0;
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        foatlo += a[i][i];
        mellekatlo += a[i][n-1-i];
    }
    printf("Főátlók összege = %d\nMellékátlók összege = %d\n", foatlo,
mellekatlo );
    return 0;
}

```

Last update: 2025/10/01 13:32 tanszek:oktatas:szamitastechnika:vektorok_matrixok https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:szamitastechnika:vektorok_matrixok?rev=1759325520

From: <https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - **Institute of Information Science - University of Miskolc**

Permanent link: https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:szamitastechnika:vektorok_matrixok?rev=1759325520

Last update: **2025/10/01 13:32**

