

Feladat: adott egy 8 elemű float vektor, adja össze a vektor elemeit és írja ki a konzolra.

Első megoldás, egyszerű ciklus:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float vektor[ ] = {1.2, 2.3, 3.4, 4.5, 5.5, 6.7, 4.5, 0.4} ;
    float szumma = 0;
    int k, elemszam;
    elemszam = 8;
    for ( k = 0 ; k < elemszam; k++)
    {
        szumma += vektor[ k ];
    }
    printf("Szumma= %f", szumma);
}
```

Második megoldás, lebegőpontos mutatóval:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float vektor[ ] = {1.2, 2.3, 3.4, 4.5, 5.5, 6.7, 4.5, 0.4};
    float szumma = 0;
    int k, elemszam = 8;
    float *v = vektor;
    for ( k = 0 ; k < elemszam; k++)
    {
        szumma += *v;
        v++;
    }
    printf("Szumma= %f", szumma);
}
```

Harmadik megoldás, a k változót próbáljuk elhagyni:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float vektor[ ] = {1.2, 2.3, 3.4, 4.5, 5.5, 6.7, 4.5, 0.4};
    float szumma = 0;
    int elemszam = 8;
    float *v = vektor;
    for ( ; v != &vektor[elemszam]; v++)
```

```
{
    szumma += *v;
}
printf("Szumma= %f", szumma);
}
```

Negyedik megoldás, do-while ciklussal, valamit a pointer növelését ne elkülönítve végezzük:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float vektor[ ] = {1.2, 2.3, 3.4, 4.5, 5.5, 6.7, 4.5, 0.4};
    float szumma = 0;
    int elemszam = 8;
    float *v = vektor;
    do
    {
        szumma += *v;
    }
    while(++v != &vektor[elemszam]);
    printf("Szumma= %f", szumma);
}
```

Fontos megjegyzés: itt nem baj hogy a vektor index túl van címezve (&vektor[elemszam]), mert pontosan arra a memóriaterületre mutat, amit már nem szabad használnia, azaz ha a **v** pointer értékét először megnövelve, majd összehasonlítva az utolsó utáni vektorelem memóriacímével megegyezik, pontosan akkor nem lesz a ciklus többször végrehajtva.

Ötödik megoldás, próbáljuk meg az elemszám változót is elhagyni:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float vektor[ ] = {1.2, 2.3, 3.4, 4.5, 5.5, 6.7, 4.5, 0.4};
    float szumma = 0, *v = vektor;
    do
    {
        szumma += *v;
    }
    while(++v != &vektor[sizeof(vektor)/sizeof(float)]);
    printf("Szumma= %f", szumma);
}
```

From:

<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - Institute of Information Science - University of Miskolc

Permanent link:

https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:szamitastechnika:vektorok_peldak?rev=1662413352

Last update: **2022/09/05 21:29**

