

**Feladat:** adott egy 8 elemű float vektor, adja össze a vektor elemeit és írja ki a konzolra.

Első megoldás, egyszerű ciklus:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float vektor[] = {1.2, 2.3, 3.4, 4.5, 5.5, 6.7, 4.5, 0.4};
    float szumma = 0;
    const int elemszam = 8;
    for (int k = 0 ; k < elemszam; k++)
    {
        szumma += vektor[ k ];
    }
    printf("Szumma= %f", szumma);
}
```

Második megoldás, lebegőpontos mutatóval:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float vektor[] = {1.2, 2.3, 3.4, 4.5, 5.5, 6.7, 4.5, 0.4};
    float szumma = 0;
    const int elemszam = 8;
    float *v = vektor;
    for (int k = 0 ; k < elemszam; k++, v++)
    {
        szumma += *v;
    }
    printf("Szumma= %f", szumma);
}
```

Harmadik megoldás, a k változót próbáljuk elhagyni:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float vektor[ ] = {1.2, 2.3, 3.4, 4.5, 5.5, 6.7, 4.5, 0.4};
    float szumma = 0;
    int elemszam = 8;
    float *v = vektor;
    for ( ; v != &vektor[elemszam]; v++)
    {
        szumma += *v;
    }
}
```

```
    }  
    printf("Szumma= %f", szumma);  
}
```

Negyedik megoldás, do-while ciklussal, valamit a pointer növelését ne elkülönítve végezzük:

```
#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    float vektor[ ] = {1.2, 2.3, 3.4, 4.5, 5.5, 6.7, 4.5, 0.4};  
    float szumma = 0;  
    int elemszam = 8;  
    float *v = vektor;  
    do  
    {  
        szumma += *v;  
    }  
    while(++v != &vektor[elemszam]);  
    printf("Szumma= %f", szumma);  
}
```

Fontos megjegyzés: itt nem baj hogy a vektor index túl van címezve ( &vektor[elemszam] ), mert pontosan arra a memóriaterületre mutat, amit már nem szabad használnia, azaz ha a **v** pointer értékét először megnövelve, majd összehasonlítva az utolsó utáni vektorelem memóriacímével megegyezik, pontosan akkor nem lesz a ciklus többször végrehajtva.

Ötödik megoldás, próbáljuk meg az elemszám változót is elhagyni:

```
#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    float vektor[ ] = {1.2, 2.3, 3.4, 4.5, 5.5, 6.7, 4.5, 0.4};  
    float szumma = 0, *v = vektor;  
    do  
    {  
        szumma += *v;  
    }  
    while(++v != &vektor[sizeof(vektor)/sizeof(float)]);  
    printf("Szumma= %f", szumma);  
}
```

From:

<https://edu.iit.uni-miskolc.hu/> - Institute of Information Science - University of Miskolc

Permanent link:

[https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:szamitastechnika:vektorok\\_peldak?rev=1701242800](https://edu.iit.uni-miskolc.hu/tanszek:oktatas:szamitastechnika:vektorok_peldak?rev=1701242800)

Last update: **2023/11/29 07:26**

